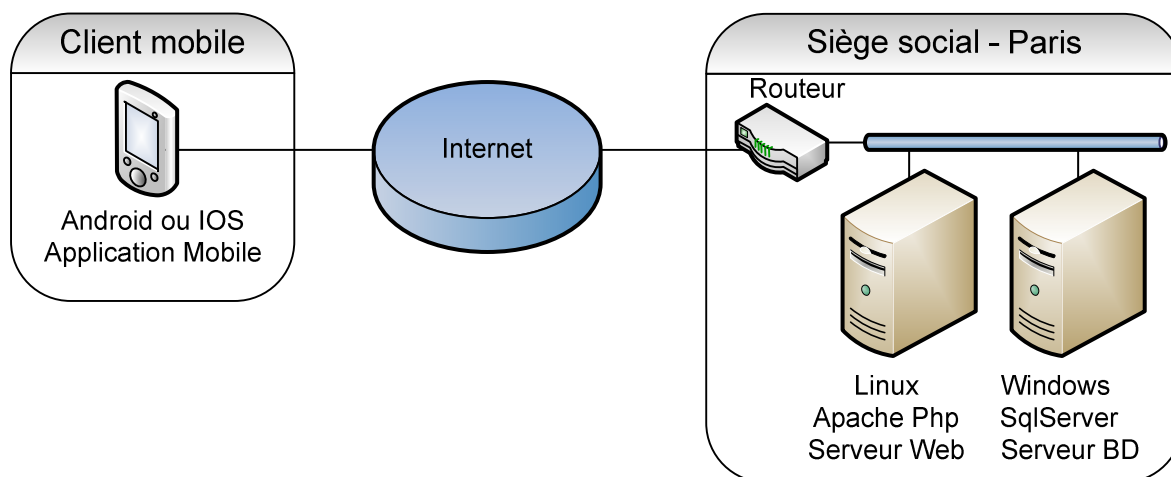


## Projet « ADA Location de véhicules » Phase 3 - Application mobile avec Webservice

Dans le cadre du projet de Gestion des locations de véhicules, le groupe ADA souhaite mettre à disposition de ses clients une application mobile pour Android téléchargeable sur *Google Play*. L'application mobile permettra aux clients d'accéder aux agences et à leurs contrats de location via un web-service d'accès aux données SqlServer.



### 1. Infrastructure informatique



### 2. Fonctionnalités de l'application

Dans votre équipe Scrum, le Product Owner a rédigé les User Stories suivants :

**User story n°1** : en tant qu'utilisateur de l'application, je veux accéder au menu principal de l'application qui permet l'accès aux autres pages de l'application.

**User story n°2** : en tant qu'utilisateur de l'application, je veux visualiser la liste de toutes les agences ADA (nom, ville). Puis je veux cliquer sur une des agences de la liste pour visualiser le détail de l'agence sélectionnée (nom, adresse, tel).

**User story n°3** : en tant qu'utilisateur de l'application, je veux pouvoir saisir mon numéro de client et mon mot de passe pour visualiser la liste de tous mes contrats de location (id, date début). Puis je veux cliquer sur un de mes contrats pour en visualiser le détail (date debut, date fin, modèle et marque du véhicule, nom agence).

### 3. Développement

L'application mobile devra être développée pour Android avec Java sous Android Studio.

L'application mobile accèdera à un webservice composé de pages php à développer déployées sur le serveur web du groupe ADA.

Le webservice accèdera aux données de la base de données SqlServer et les données extraites des tables seront envoyées au format normalisé JSON à l'application Android.

### 4. Modalités de réalisation

A réaliser par groupe de deux.  
Date : ven 27 janvier 2023  
Dépôt : Poste de travail + btssiomacon.org

- Application mobile complète Projet Android Studio
- Webservice : pages php