

Projet LFP - Ligue de Football Professionnel Phase 2 - Création du site internet

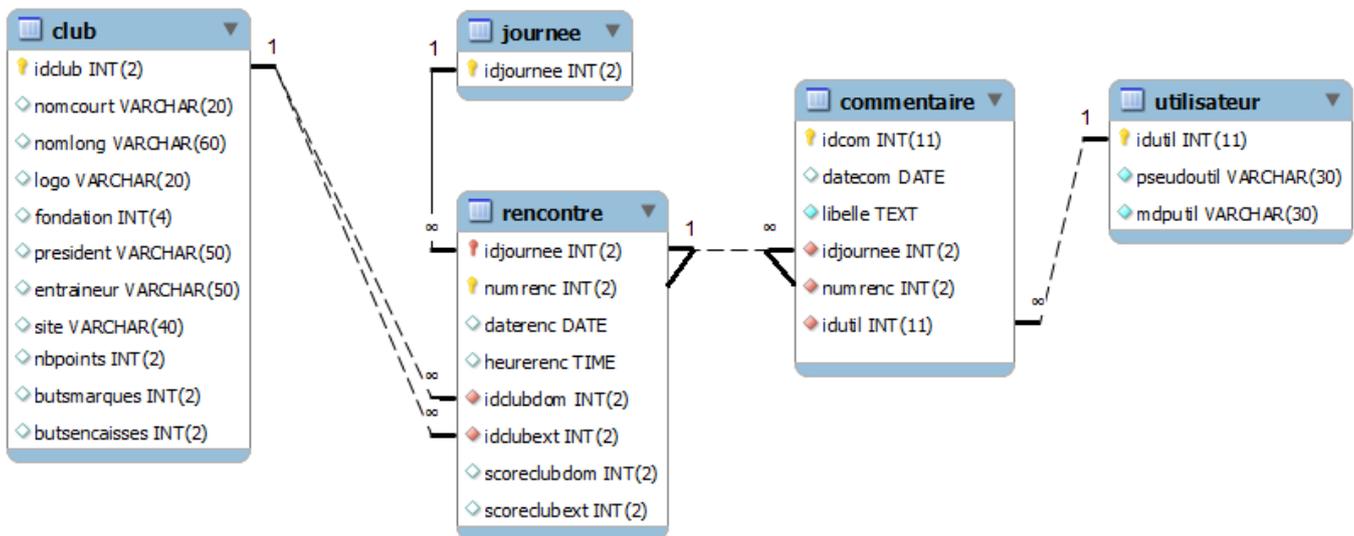
1. Objectif du projet

La phase 2 du projet de gestion des résultats de la Ligue 1 de football consiste à réaliser le développement du site web de consultation des informations de la "Ligue 1 Football" issues de la base de données *MySQL*.



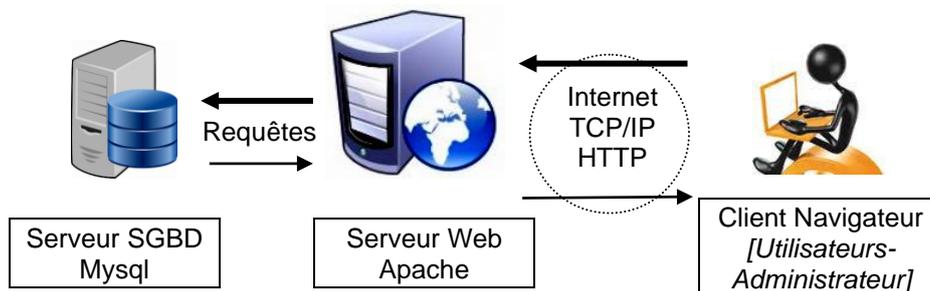
2. Base de données

Le schéma physique de la base de données « *bdfoot* » a fait l'objet d'une extension présentée ci-dessous :



3. Architecture logicielle

L'architecture utilisée illustre le fonctionnement d'un site web de production d'informations :



- L'administrateur du site, fournisseur d'information, met à jour les données régulièrement dans la base de données centrale par l'intermédiaire d'une application locale.
- Les utilisateurs visualisent les informations sur Internet, via un site web qui prend ses données dans la même base de données centrale.

Ce site web 'vitrine' permet aux internautes de

- consulter le classement des clubs
- rechercher des informations sur un club
- permettre aux internautes de s'inscrire sur le site
- pour un internaute authentifié, déposer des commentaires sur le résultat d'une rencontre

4. Outils et normes de développement

L'application devra être développée en Html-Css-Php, avec bibliothèques et kits de développement éventuels (Bootstrap, ...), en respectant les normes de développement : indentation des programmes, commentaires, convention de nommage, structuration des pages avec séparation des différentes couches (HTML, CSS, JavaScript, PHP, dossiers include), mise en place des classes, fonctions ou procédures nécessaires.

L'accès à la base de données se fera en utilisant l'extension PDO pour Mysql. Les paramètres de connexion à la base de données seront stockés de façon unique dans un fichier .inc.php de façon à être facilement modifiable lors d'une installation ou un déploiement.

5. Fonctionnalités de l'application

Fonctionnalité n°1 : Ecran de classement des clubs à l'issue de la dernière journée en cours

Il s'agit d'un écran qui présente le classement des clubs compte tenu du nombre de points cumulés par chaque club et de la différence des buts (buts marqués - buts encaissés), contenus dans la table CLUB. Les clubs doivent apparaître ordonnés du 1er au dernier, selon leur rang croissant, avec leur nombre de points, le total des buts marqués et encaissés et la différence de buts (voir articles 518 du règlement général).

Fonctionnalité n°2 : Ecran d'affichage des informations d'un club

Il s'agit d'un écran qui permet à l'internaute de sélectionner un club (liste déroulante ou lien hypertexte dynamique) pour visualiser les informations le concernant.

Fonctionnalité n°3 : Ecran d'affichage des résultats d'une journée du championnat

Il s'agit d'un écran qui permet le choix (liste déroulante ou lien hypertexte dynamique) d'une journée du championnat. Ce choix entraîne l'affichage des résultats des rencontres de la journée.

Fonctionnalité n°4 : Ecran d'inscription d'un internaute

Le formulaire doit permettre à un internaute de s'inscrire sur le site. Il saisit son pseudo et son mot de passe. Après vérification de l'unicité du pseudo, le site enregistre son inscription.

Fonctionnalité n°5 : Ecran d'authentification d'un internaute

Il s'agit d'un écran qui permet l'authentification de l'internaute déjà inscrit avec son pseudo et son mot de passe.

Fonctionnalité n°6 : Ecran d'affichage et de saisie des commentaires sur une rencontre

Le formulaire, accessible uniquement pour les internautes authentifiés, doit permettre le choix (liste déroulante ou lien hypertexte dynamique) d'une journée du championnat qui s'est déroulée (sur le modèle de la fonctionnalité n°3). Ce choix entraîne l'affichage des résultats des rencontres de la journée. L'internaute choisit l'une des rencontres à l'aide d'un lien hypertexte qui ouvre sur un nouvel écran d'affichage des commentaires et sur lequel l'internaute peut déposer aussi un nouveau commentaire.

6. Documentation de gestion du projet

L'application sera accompagnée d'une documentation écrite et structurée relative à la gestion du projet selon la documentation jointe.

7. Outils et documentation disponibles

A copier à partir du serveur	<ul style="list-style-type: none"> • Scripts SQL de complément de la base de données pour <i>MySql</i> • Documentation PHP : Fiches et corrigés TP
-------------------------------------	--

8. Modalités de réalisation

Phase 2 à rendre btssiomacon.org lundi 2 mai 2022	Phase 2 du Projet à réaliser par groupe de deux <ul style="list-style-type: none"> • Document Word de gestion du projet • Dossier du site web PHP complet avec fichiers sources commentés • Script Sql de la base de données avec jeu d'essai complet et cohérent
--	--