



# PROJET LFP

Documentation de projet phase 2

VACHER—ALLOUCHE Lorick

AUJOGUES dit BARON Robin

## SOMMAIRE

1.	Expression des besoins.....	2
1.1	contexte, domaine processus métier.....	2
1.2	demandeurs, acteurs, utilisateurs.....	2
1.3	Etude de l'existant, diagnostic.....	2
1.4	Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus.....	2
1.5	Spécifications fonctionnelles.....	2
1.6	Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget,...).....	3
2.	Conception, Spécifications Techniques.....	3
2.1	Description de la solution.....	3
2.2	Outils logiciels de la solution.....	3
2.3	Architecture matérielle et logicielle de la solution (schémas).....	3
2.4	Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles et budgétaires, coûts), .....	3
2.5	Analyse des données (modélisation, diagramme de classes, schéma relationnel).....	4
2.6	IHM (interfaces homme-machine), Maquettage.....	4
2.7	Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), durée.....	6
3.	Développement.....	6
3.1	Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendue.....	7
3.2	Dossier de programmation codes sources documentés et commentés.....	7
3.3	Difficultés rencontrées (Bugs, Reste à faire).....	7
4.	Exploitation, Mise en production.....	7
4.1	Tests (unitaires, fonctionnels, intégration).....	7
4.2	Installation, déploiement, fonctionnement éventuel en double avec l'ancienne procédure.....	7
4.3	Rédaction notice utilisateur.....	7
4.4	Formation des utilisateurs.....	8
5.	Bilan.....	8

# 1.Expression des besoins

## 1.1 Contexte, domaine processus métier

La LFP (Ligue de Football Professionnel) ont retenu notre entreprise en tant que prestataire pour développer et maintenir leur site internet. Le projet a pour but d'informer les internautes sur les résultats des différents matchs et aussi d'interagir grâce à un espace commentaire.

## 1.2 Demandeurs, acteurs, utilisateurs

La Ligue de Football Professionnel nous a demandé de créer, un site internet composée de plusieurs fonctionnalités. Elle sera utilisée par les internautes afin d'avoir les informations sur le classement et les matchs des clubs. L'utilisateur pourra aussi interagir avec d'autres utilisateurs à l'aide de l'espace commentaire disponible pour chaque match.

## 1.3 Etude de l'existant, diagnostic

Ce site internet a été développé à partir de rien. Aucun n'existant était présent avant notre intervention.

## 1.4 Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus

Nous devons réaliser un site internet fonctionnelle contenant 6 fonctionnalités permettant la divulgation des informations des clubs, de leur classement. Le calendrier des rencontres avec l'aide d'un espace commentaire lié à chaque match. Celui-ci permet à l'internautes authentifié de commenter et de discuter avec les autres utilisateurs inscrits. Le design du site était totalement libre et l'ajout de fonctionnalités diverses étaient aussi possible.

## 1.5 Spécifications fonctionnelles

### **Fonctionnalité n°1 : Ecran de classement des clubs à l'issue de la dernière journée**

Il s'agit d'un écran qui présente le classement des clubs compte tenu du nombre de points cumulés par chaque club et de la différence des buts (buts marqués - buts encaissés), contenus dans la table CLUB. Les clubs doivent apparaître ordonnés du 1er au dernier, selon leur rang croissant, avec leur nombre de points, le total des buts marqués et encaissés et la différence de buts.

### **Fonctionnalité n°2 : Ecran d'affichage des informations d'un club**

Il s'agit d'un écran qui permet à l'internaute de sélectionner un club (liste déroulante ou lien hypertexte dynamique) pour visualiser les informations le concernant.

### **Fonctionnalité n°3 : Ecran d'affichage des résultats d'une journée du championnat**

Il s'agit d'un écran qui permet le choix (liste déroulante ou lien hypertexte dynamique) d'une journée du championnat. Ce choix entraîne l'affichage des résultats des rencontres de la journée.

### **Fonctionnalité n°4 : Ecran d'inscription d'un internaute**

Le formulaire doit permettre à un internaute de s'inscrire sur le site. Il saisit son pseudo et son mot de passe. Après vérification de l'unicité du pseudo, le site enregistre son inscription

### **Fonctionnalité n°5 : Ecran d'authentification d'un internaute**

Il s'agit d'un écran qui permet l'authentification de l'internaute déjà inscrit avec son pseudo et son mot de passe.

### **Fonctionnalité n°6 : Ecran d'affichage et de saisie des commentaires sur une rencontre**

Le formulaire, accessible uniquement pour les internautes authentifiés, doit permettre le choix (liste déroulante ou lien hypertexte dynamique) d'une journée du championnat qui s'est déroulée (sur le modèle de la fonctionnalité n°3). Ce choix entraîne l'affichage des résultats des rencontres de la journée. L'internaute choisit l'une des rencontres à l'aide d'un lien hypertexte qui ouvre sur un

nouvel écran d'affichage des commentaires et sur lequel l'internaute peut déposer aussi un nouveau commentaire.

### 1.6 Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget, ...)

Il nous a été exigé de réaliser cette application en langage PHP, HTML ainsi que CSS pour le style de la page. Le délai était de 56h de travail soit environ 2 semaines.

## 2. Conception, Spécifications Techniques

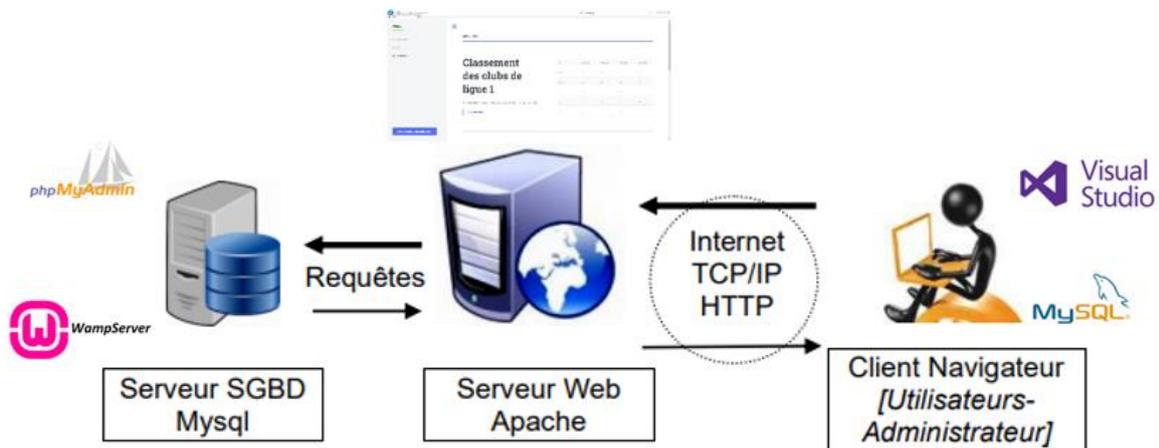
### 2.1 Description de la solution

Création d'un site internet permettant à l'internaute de retrouver le classement des équipes de la ligue 1 ainsi que l'historique des matchs et des matchs à venir. L'internaute pourra aussi, sous la condition de création d'un compte, commenter les matchs et ainsi interagir avec d'autres utilisateurs. Il était important d'être le plus ergonomique possible tout en suivant le cahier des charges demandé par le client.

### 2.2 Outils logiciels de la solution

Les logiciels utilisés pour la solution sont Visual Studio Code pour le développement du site web et Wampserver (phpMyAdmin) et MySQL afin d'avoir un lien avec la base de données nécessaire à la bonne application du programme. Le site HTML5 UP a aussi été utilisé pour avoir une Template et donné du style à notre site.

### 2.3 Architecture matérielle et logicielle de la solution (schémas)

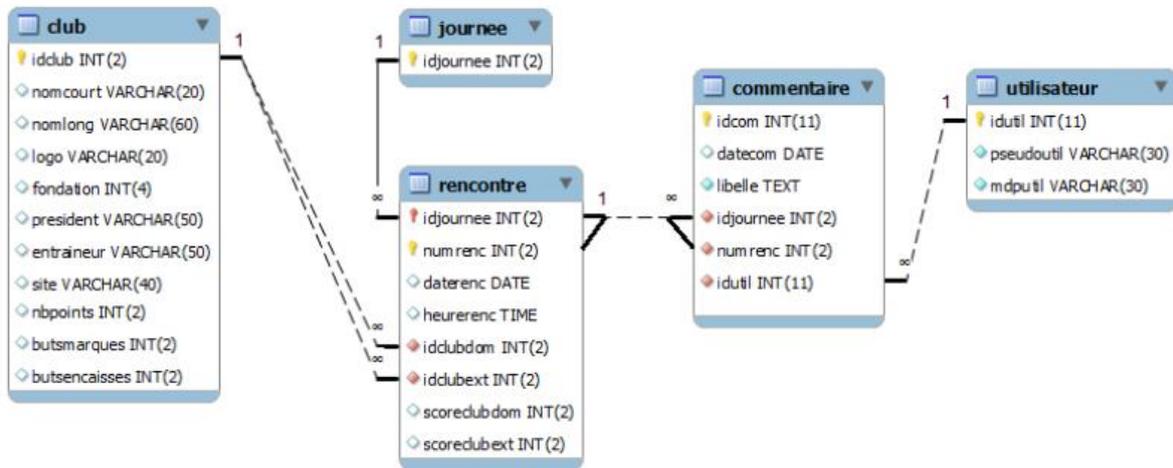


### 2.4 Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles et budgétaires, coûts), ...

Il y a fallu 56h cumulées pour deux personnes afin de réaliser le projet. À raison de 4h par personne et par semaine étalé sur 7 semaines. Nous avons déjà le matériel ainsi que les logiciels nécessaires à la réalisation de ce projet, il n'y a donc pas eu de coût budgétaire.

## 2.5 Analyse des données (modélisation, diagramme de classes, schéma relationnel)

On dispose du schéma physique de base de données « bdfootaujoguesvacher» suivant.



## 2.6 IHM (interfaces homme-machine), Maquettage

	<p>La page index.php permet à l'utilisateur d'avoir un aperçu des pages classement, clubs et rencontres ainsi qu'un bouton lui permettant d'accéder à l'une de ces pages. Une slide bar identique à chaque page permet à l'utilisateur de revenir à la page index grâce au lien appelé Accueil et de se déplacer dans les pages classements, clubs et rencontres. On y trouve aussi un bouton permettant à l'utilisateur de se retrouver sur la page d'inscription et de connexion.</p>
	<p>Cette page classement.php permet d'afficher les scores de chaque club à l'issue de la dernière rencontre dans un tableau.</p>

Accueil

CLASSEMENT

CLUBS

RENCONTRES

CONNEXION/INSCRIPTION

Clubs

liste des clubs:

**Bordeaux**



Nom long : Football Club des Girondins de Bordeaux  
Fondation : 1881  
Président : Gérard Lopez  
Entraîneur : Vladimir Petkovic  
Nombre de points : 17  
Nombre de buts marqués : 30  
Nombre de buts encaissés : 44

Cette page club.php permet à l'utilisateur d'avoir les informations essentielles du club qu'il a sélectionné.

Rencontres

liste des journées:

1

N°	Date	Heure	club dom	club ext	But dom	But ext	Forum
1	2021-08-06	20:45:00	Monaco	Nantes	1	1	<a href="#">FORUM</a>
2	2021-08-07	17:00:00	Lyon	Brest	1	1	<a href="#">FORUM</a>
3	2021-08-07	20:00:00	Troyes	Paris-SG	1	2	<a href="#">FORUM</a>
4	2021-08-08	20:00:00	Rennes	Lens	1	1	<a href="#">FORUM</a>
5	2021-08-08	20:00:00	Bordeaux	Clermont	0	2	<a href="#">FORUM</a>

La page rencontre.php permet à l'utilisateur de voir les différents matchs d'une journée qu'il aura sélectionné. Un bouton forum attribué à chaque match permet à l'utilisateur d'accéder à l'espace commentaire du match s'il y a déjà eu lieu auquel cas un bouton forum indisponible apparaît.

Rencontres

liste des journées:

21

N°	Date	Heure	club dom	club ext	But dom	But ext	Forum
1	2022-01-16	21:00:00	Troyes	Lyon			<a href="#">FORUM INDISPONIBLE</a>
2	2022-01-16	21:00:00	Strasbourg	Montpellier			<a href="#">FORUM INDISPONIBLE</a>
3	2022-01-16	21:00:00	Saint-Etienne	Lens			<a href="#">FORUM INDISPONIBLE</a>
4	2022-01-16	21:00:00	Rennes	Bordeaux			<a href="#">FORUM INDISPONIBLE</a>
5	2022-01-16	21:00:00	Reims	Metz			<a href="#">FORUM INDISPONIBLE</a>

Forum

robin

Ce match était vraiment incroyable surtout à partir de la deuxième mi-temps

2022-04-23

Zozo

match nul !

2022-04-23

SE CONNECTER

Cette page permet à l'utilisateur d'écrire et d'envoyer des commentaires ainsi que de lire ceux des autres utilisateurs sous formes d'une application de messagerie. Ecrire un commentaire est accessible seulement aux utilisateurs connectés

<p>Forum</p> <hr/> <p>Zozo <b>match nul !</b> 2022-04-23</p> <p>Ce match était vraiment incroyable surtout à partir de la deuxième mi-temps</p> <p>2022-04-23</p> <p>Ecrivez votre commentaire</p> <p>ENVOYER</p>	
<p>Connexion/Inscription</p> <hr/> <h2>Bienvenue</h2> <p><b>Vous-avez déjà un compte ?</b></p> <p>CONNEXION</p> <p>ou</p> <p><b>Inscrivez-vous gratuitement</b></p> <p>INSCRIPTION</p> <p>Connexion</p> <hr/> <h2>Bonjour</h2> <p><b>veuillez-vous connecter</b></p> <p>Saisir votre nom</p> <p>M02p@553</p> <p>VALIDER</p> <p>inscription</p> <hr/> <h2>Bonjour</h2> <p><b>Pour plus de fonctionnalités sur notre site</b></p> <p><b>Inscrivez-vous</b></p> <p>Nom d'utilisateur</p> <p>Mot de passe</p> <p>Confirmer le mot de passe</p> <p>S'INSCRIRE</p>	<p>Permet à l'utilisateur de s'inscrire et de s'authentifier.</p>

## 2.7 Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), durée

Tout d'abord le travail a été partagé entre deux développeurs qui avaient 3 fonctionnalités à réaliser chacun. Ensuite les pages réalisées ont été reliées avec la page index. Ensuite c'est la partie design qui a été réalisée à l'aide d'une Template trouvée sur HTML5 UP. Pour finir nous avons fait le test complet du fonctionnement du site et avons corrigés les derniers problèmes. Nous nous étions juste organisés pour faire en sorte que le travail soit réalisé dans le temps imparti, aucun planning n'a été fait au vu de l'avancement concluant de chaque fonctionnalité du site au fil des séances.

## 3. Développement

### 3.1 Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendue

- Fonctionnalité 1 : Au moment du lancement de la page classement, le programme va chercher dans la base de données des informations sur les clubs (nombre de points de but marqués et encaissés) et ensuite crée le classement en comparant le nombre de point de chaque club et en le renseignant dans le tableau.
- Fonctionnalité 2 : Ici c'est une liste déroulante contenant tous les noms courts des club (renseigner dans la base de données) qui a été mis en place. Une fois un club sélectionné son logo est affiché et ainsi que toutes les informations le concernant.
- Fonctionnalité 3 : Elle est composée d'une liste déroulante permettant de choisir un numéro de journée. En sélectionnant la journée les rencontres prévus pendant celle-ci s'affichent ainsi que les scores. La fonctionnalité 6 est incrémenté à la fonctionnalité 3 celle-ci permet à l'aide d'un bouton « forum » d'accéder à une page afin de pouvoir commenter la rencontre. Les commentaires sont sauvegardés dans la base de données et afficher lorsque l'utilisateur va sur la page des commentaires d'une rencontre. Un bouton forum indisponible apparaît lorsque la rencontre n'a pas encore eu lieu.
- Fonctionnalité 4 : Cette fonctionnalité permet à l'internaute de s'inscrire et être ainsi recensé dans la base de données.
- Fonctionnalité 5 : Elle permet à l'utilisateur de s'authentifier et ainsi de se connecter cela lui permet de pouvoir écrire des commentaires car seul les utilisateurs inscrits peuvent écrire des commentaires.

### 3.2 Dossier de programmation codes sources documentés et commentés

Voir le dossier de programmation fourni

### 3.3 Difficultés rencontrées (Bugs, Reste à faire)

Nous avons fait face à quelques difficultés face aux nouvelles problématiques comme l'authentification par exemple mais après quelques recherches et questions nous avons pu surmonter ce problème. Un problème que nous n'avons malheureusement pas réussie à régler est un problème de scroll. En effet dans l'espace commentaire nous aurions voulu que dès le lancement de la page nous ayons accès au dernier commentaire afficher en bas de la barre de scroll.

## 4. Exploitation, Mise en production

### 4.1 Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)

Chaque page a été tester afin de vérifier le bon fonctionnement du site ainsi que du bon enregistrement des commentaires et des utilisateurs dans la base de données.

### 4.2 Installation, déploiement, fonctionnement éventuel en double avec l'ancienne procédure.

Le projet est pour l'instant seulement un site héberger en local. Étant la première version de l'application aucun complément avec d'ancienne procédure n'a été nécessaire.

### 4.3 Rédaction notice utilisateur

1. Utilisation du site :

A l'ouverture du site vous vous retrouvez sur la page d'accueil celle-ci permet d'avoir un aperçu sur les pages du site. On y retrouve les pages classement, clubs et rencontres décrites et accessibles par un bouton du même nom que la page. A gauche de chaque page du site vous retrouvez une barre de menu. Cette barre vous permet de revenir à la page d'accueil ainsi qu'aux pages précédemment citées, de plus vous y trouverez un bouton vous menant vers la page qui vous permettra soit de

vous inscrire si vous n'avez pas de compte soit de vous authentifier si vous avez déjà créé un compte. Cette barre peut être dissimulée grâce à l'icône .

#### Liste des pages :

- Classement :

C'est ici que vous pourrez voir le classement des équipes de la ligue 1 qui se met automatiquement à jour au fur et à mesure que l'on rajoute de nouvelles rencontres.

- Clubs :

Choisissez un club dans la liste déroulante située en haut à gauche de l'écran et vous aurez accès aux informations essentielles du club sélectionné.

- Rencontre :

En sélectionnant la journée dans une liste déroulante vous aurez accès à la liste des rencontres ainsi qu'à un bouton forum accessible, si la rencontre n'a pas encore eu lieu un bouton forum indisponible sera alors affiché. Ce bouton forum permet d'accéder à l'espace commentaire de la rencontre sélectionnée. Dans celui-ci si vous êtes connecté vous pourrez alors écrire un commentaire. Si ce n'est pas le cas un bouton en bas de la page vous invitera à vous connecter. Ce bouton vous donnera accès à une page expliquée ci-dessous.

- Connexion/inscription

Sur cette page vous avez le choix soit de vous connecter si vous avez déjà un compte soit de vous inscrire si ce n'est pas le cas. Dans le formulaire d'inscription il vous sera impossible de vous inscrire avec le même pseudonyme qu'un autre utilisateur et le mot de passe doit être écrit deux fois de la même façon afin d'être validé.

- Espace commentaire

Une zone vous permet de saisir du texte et de l'envoyer grâce à un bouton. Les messages que vous avez écrits si vous êtes connecté se trouvent à droite et ceux des autres internautes se trouvent quant à eux à gauche.

- Déconnexion

Pour se déconnecter il vous suffit de cliquer sur votre pseudo en bas à gauche, une page s'affichera vous demandant si vous êtes sûr de vouloir vous déconnecter.

Bonne navigation sur notre site.

## 4.4 Formation des utilisateurs

Une formation des utilisateurs peut être prévue, l'équipe de développement sera ravie de vous aider à comprendre le fonctionnement de notre site internet.

## 5. Bilan

Nous avons réalisé un site internet faisant suite au projet LFP phase 1 qui était l'application destinée à l'administrateur de la LFP pour l'enregistrement des différentes informations sur les matchs et les clubs. Dans cette continuité cette phase 2 avait-elle pour but de créer un site internet qui permettait cette fois aux internautes d'avoir accès aux informations des clubs et des matchs enregistrés dans la base de données. En plus les internautes connectés peuvent commenter les rencontres déjà réalisées ce qui permet une interaction entre les utilisateurs. Nous avons pu être libre dans le choix du design et de la mise en forme du site ce qui a permis de laisser libre court à notre inventivité et ainsi essayer de faire un site joli et ergonomique tout en respectant le cahier des charges de notre client.